

8.1. Сторона квадрата $A = 3$, $B = 1$; следовательно, сторона квадрата между, состоящая из сторон 3 и 1, равна 4. Сторона квадрата с состоят из сторон квадрата B и квадрата, сторона ком. равна 4. Следовательно, она равна 5.

Значит площадь квадрата $C = 5 \times 5 = 25$

75

8.2.

05

8.3. Узнаем, какое расстояние прошёл Вася:

$3 \text{ км/ч} \times 2 \text{ ч} = 6 \text{ (км)} - \text{ путь, ком. прошёл Вася}$

Нам известно, что они встретились ровно на середине пути. Значит расстояние от ч. А до ч. В равно: $6 \times 2 = 12 \text{ (км)}$.

Скорость Пети в 1,5 раза меньше скорости Васи:

$3 : 1,5 = 2 \text{ (км/ч)} - v \text{ Пети}$

Известно расстояние, пройденное Петей, и его скорость.

Найдём время, ком. он шел:

$6 : 2 = 3 (\text{ч}) - v \text{ Пети}$

Значит, когда Петя шёл уже 1 час, Вася только вышел ему навстречу.

Ответ: Петя вышел на 60 мин раньше.

75

8.4. Решение: $\triangle ADF \sim \triangle BDF$

- 1) $\angle BDF = \angle ADF - \text{м.к. } DF \perp AB$
 - 2) $BD = DA - \text{по усн.}$
 - 3) $DF - \text{один.}$
- $\Rightarrow \triangle ADF \sim \triangle BDF \Rightarrow BF = AF$

Нам известно, что сторона $BC = BF + FC$, а $BF = AF \Rightarrow$
 $\Rightarrow BC = AF + FC = 19 \text{ см}$

$$PAFC = AC + AF + FC = 11 + 19 = 30 \text{ см}$$

Ответ: $PAFC = 30 \text{ см.}$

70

8.5. Так к концу 4-го дня турнир не успел сразиться с $\frac{1}{4}$ от общ. числа участников, значит сразится он с $\frac{3}{4}$ участников; следовательно, общее число участников должно быть кратно 4, а $\frac{3}{4}$ должны быть кратны 7, т.к. срт. Пристык сразится с $\frac{1}{7}$ от $\frac{3}{4}$. Значит, общее кол-во участников турнира кратно и 4, и 7. Наименьшее такое число - 28.

Ответ: Минимальное кол-во участников турнира: 28. ОД

Члены тюри: Председа тюри: Бисенова Е. А. Ген
члены: Буянова А. М. Рб,
Лабудина И. С. Спб —
Логорескиева И. И. —
Горюшева К. А. Рж
Семёнова Е. А. Син
Денисова Е. И. Мг
Кондратова С. А. Рев

Боладанова Т. А. Мв
Михайлова В. Е. Меч.
Зубченко Ф. В. Ржб
Тен А. К. Ген
Экфесенко А. И. Днр